

DENVER[®]

Manuale istruzioni

DENVER GMP-240MK3



www.denver-electronics.com



www.facebook.com/denverelectronics

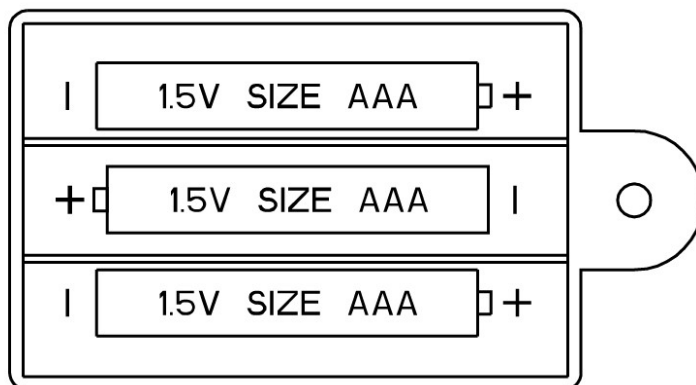
ITALIANO

1.1: Caratteristiche:

- * Console da gioco mobile a 8 bit
- * 150 fantastici giochi mini integrati
- * Schermo LCD TFT da 2,4 pollici
- * Risoluzione da 320x240 pixel
- * Azionato da 3 batterie AAA (batterie non incluse)
- * Dimensioni: 119 mm × 60 mm × 26 mm

1.2: Installazione batteria

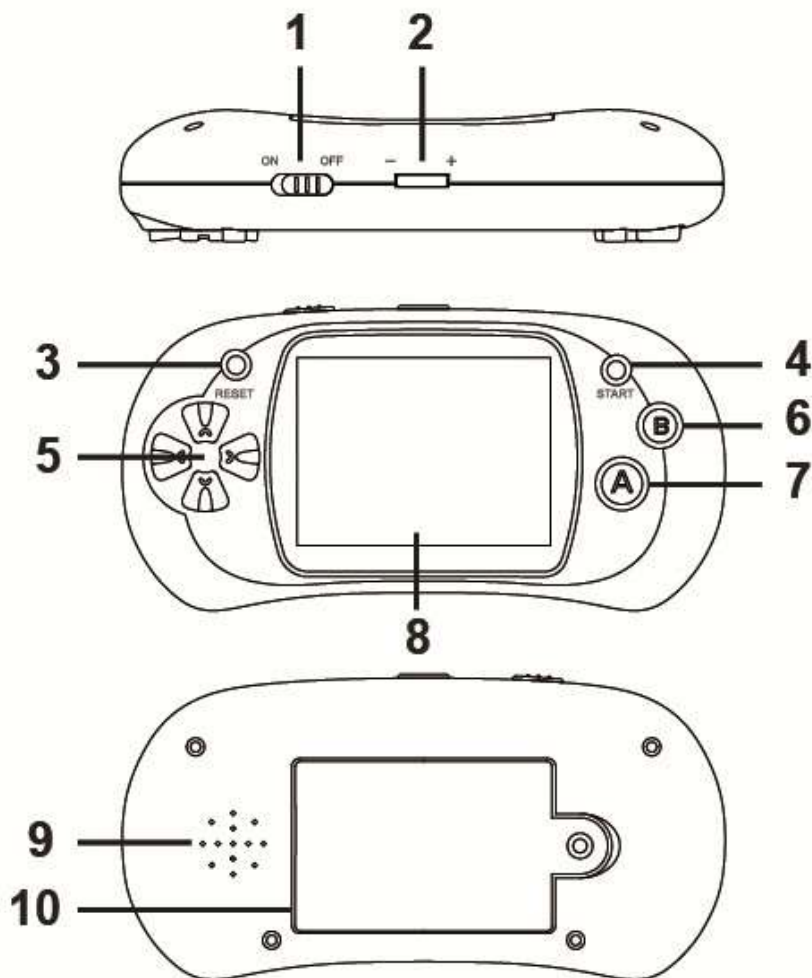
Utilizzare una moneta per aprire il vano batterie sul lato inferiore del dispositivo. Inserire tre batterie AAA. Durante l'installazione, prestare attenzione ai segnali “+” e “-” di polarità sulle batterie.



Avvertenza:

1. Seguire sempre con cura le istruzioni. Utilizzare solo le batterie previste e fare attenzione di inserirle con la polarità “+” e “-” corretta.
2. Non mescolare batterie nuove e vecchie o in tecnologia standard e alcalina.
3. Togliere le batterie esaurite dall'unità.
4. Togliere le batterie dall'unità se si prevede un lungo periodo di inutilizzo.
5. Non cortocircuitare i terminali di alimentazione.
6. Se il prodotto è fonte di disturbi o è soggetto a interferenze, allontanarlo dagli altri apparecchi elettrici. Se necessario, resettare l'unità (spegnere e riaccendere o rimuovere e reinserire le batterie).

1.3: Pulsanti



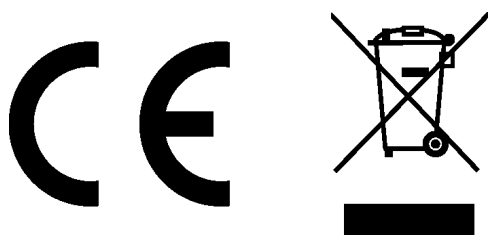
Segue una breve descrizione dei pulsanti utilizzati per giocare.

1. Pulsante ON/OFF.
2. Pulsanti del volume: Regolare il volume.
3. Pulsante Reset: Premere questo pulsante per tornare alla selezione di gioco o per riavviare il dispositivo in caso di malfunzionamento.
4. Pulsante Start: Premere questo pulsante per avviare o mettere in pausa i giochi
5. D-pad: tasto di direzione.
6. Pulsante B: tasto funzione speciale.
7. Pulsante A: tasto di conferma.
8. Schermo LCD.
9. Altoparlante.
10. Alloggiamento batteria.

Nota: tutti i prodotti sono soggetti a modifiche senza preavviso. Non ci riteniamo responsabili di errori e omissioni nel manuale.

TUTTI I DIRITTI RISERVATI, COPYRIGHT DENVER ELECTRONICS A/S

DENVER[®]
denver-electronics.com



Le apparecchiature elettriche ed elettroniche contengono materiali, componenti e sostanze che possono essere pericolosi per la salute e per l'ambiente, se il materiale di scarto (apparecchiature elettriche ed elettroniche di scarto) non viene gestito correttamente.

Le attrezzature elettriche ed elettroniche sono contrassegnate dal simbolo del cassonetto dell'immondizia con una croce sopra che vedete a fianco. Questo simbolo significa che le apparecchiature elettriche ed elettroniche non devono essere smaltite con altri rifiuti domestici, ma devono essere oggetto di raccolta separata.

Tutte le città hanno stabilito punti di raccolta, dove le apparecchiature elettriche ed elettroniche possono essere portate gratuitamente presso le stazioni di riciclaggio e altri siti di raccolta o essere raccolte presso le famiglie. Informazioni aggiuntive sono disponibili al dipartimento tecnico della città.

DENVER ELECTRONICS A/S

Omega 5A Soefte

DK-8382 Hinnerup

Danimarca

www.facebook.com/denverelectronics