

DENVER®

Instrukcja obsługi

Alarm Clock

CRL-340NR



www.facebook.com/denverelectronics

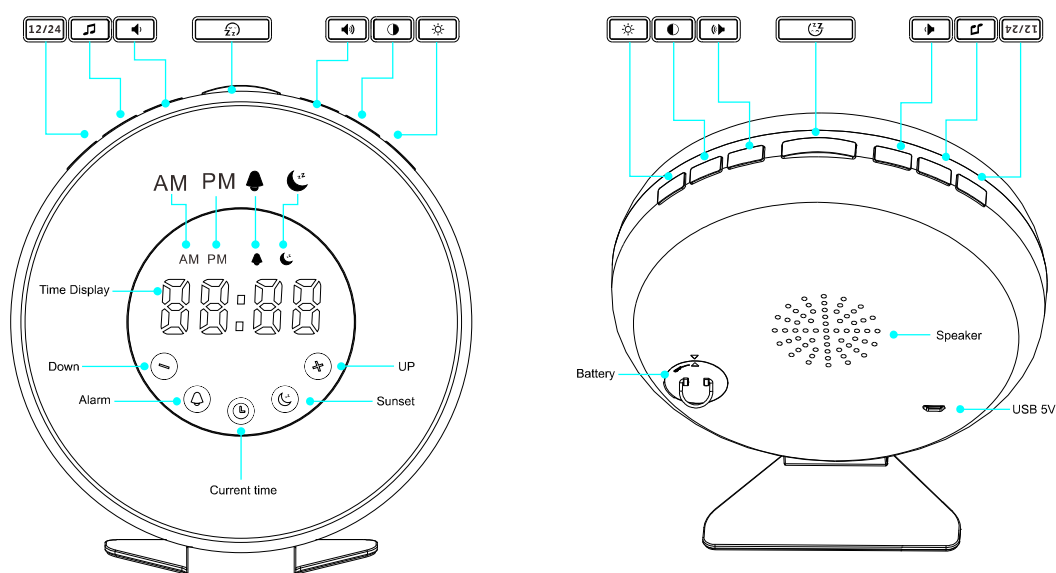
www.denver-electronics.com

Przed korzystaniem z tego produktu proszę uważnie i w pełni przeczytać tę instrukcję obsługi.

1. Funkcja

- 1.1 Godzina na wyświetlaczu w formacie 12- lub 14-godzinnym
- 1.2 Światło białe i kolorowe
- 1.3 Symulacja budzenia z porannym światłem
- 1.4 Symulacja zasypiania przy świetle zachodzącego słońca
- 1.5 Tryb dotykowy
- 1.6 Budzenie dźwiękami natury
- 1.7 Zasilanie: DC 5 V, 1 szt. baterii CR2032 lub kabel USB

2. Diagram



EN	PL
Time display	Wyświetlanie godziny
Down	Dół
Alarm	Budzik
Current time	Bieżąca godzina
Sunset	Zachód słońca
Up	Góra
Battery	Bateria
Speaker	Głośnik
USB 5V	USB 5 V

3. Obsługa

3.1 Umieść światło budzące 40-50 cm głowy, na przykład na stoliku nocnym.

3.2 Zasilanie

- 3.2.1. Podłącz do zasilania 5 V USB oraz włóż 1 szt. baterii CR2032. Uwaga: bateria jest zasilaniem zapasowym. Uwaga! Bateria zapasowa zachowa tylko ustawienia godziny i budzika. Radio z zegarem nie będzie działać, wyświetlać godziny ani nie włączy budzika, jeśli brak zasilania 230 V.

3.3 Ustawianie godziny

- 3.3.1. Po podłączeniu lampki po raz pierwszy lub po awarii zasilania, wyświetlana godzina będzie migać. Należy ustawić godzinę. Użyj przycisków \ominus/\oplus , by ustawić godzinę, po czym naciśnij przycisk \odot , by potwierdzić. Powtórz, by ustawić minuty.
- 3.3.2. Aby ustawić wyświetlaną godzinę, naciśnij i przez 3 sekundy przytrzymaj przycisk \odot , aż zacznie migać godzina. Użyj przycisków \ominus/\oplus , by ustawić godzinę, po czym naciśnij przycisk \odot , by potwierdzić. Powtórz, by ustawić minuty. Wyświetlacz opuści tryb ustawień, jeśli żadne przyciski nie będą naciśnięte przez 10 sekund.
- 3.3.3. Gdy godzina zostanie ustawiona, naciśnij przycisk \odot , by przełączyć między trybem 12- i 24-godzinnym. W trybie 12-godzinnym wyświetlane będą AM (rano) lub PM (po południu).
- 3.3.4. Naciśnij przycisk \bullet , by ustawić jasność wyświetlacza LED (Niska-Wysoka-Wyłączona). Gdy lampka zostanie podłączona po raz pierwszy, jasność zostanie automatycznie ustawiona na wysoką. Jeśli została ustawiona na niską jasność, to automatycznie zmieni się po zmianie ustawień. Należy wtedy po 5 sekundach przywrócić niski poziom jasności.

3.4 Światło

- 3.4.1. Naciśnij przycisk \odot , by włączyć światło i użyj przycisków \ominus/\oplus , by ustawić jasność od 1 do 10.
- 3.4.2. Naciśnij przycisk \odot po raz drugi, by wejść do trybu ustawiania kolorów. Użyj przycisku \ominus/\oplus , by wybrać kolor: Zielony, czerwony, niebieski, fioletowy, pomarańczowy i indygo.
- Naciśnij przycisk \odot po raz trzeci, by wyłączyć światło




3.5 Ustawianie godziny i dźwięku budzika

- 3.5.1. Naciśnij przycisk \triangle , by włączyć lub wyłączyć tryb budzika. Gdy budzik jest włączony, na wyświetlaczu pojawi się symbol \triangle . Po włączeniu budzika, godzina budzenia będzie wyświetlać się przez 2 sekundy.
- 3.5.2. Naciśnij i przez 3 sekundy przytrzymaj przycisk \triangle , by ustawić godzinę budzenia. Wskaźnik godziny zaczyna migać. Użyj przycisków \ominus/\oplus , by ustawić godzinę, po czym naciśnij przycisk \triangle , by potwierdzić. Powtórz, by ustawić minuty. Wyświetlacz opuści tryb ustawień, jeśli żadne przyciski nie będą naciśnięte przez 5 sekund.
- 3.5.3. Dźwięk budzenia
- Naciśnij przycisk \mathbb{J} , by ustawić dźwięk budzenia. Użyj przycisku \ominus/\oplus , by wybrać żądany dźwięk (1-6). Podczas wybierania każdy dźwięk (1-6) będzie odtwarzany przez 60 sekund. Naciśnij przycisk \mathbb{J} , by potwierdzić swój wybór.
- Naciśnij przycisk $\blacktriangleleft / \blacktriangleright$, by ustawić poziom głośności budzika (00-15).


3.6 Symulacja porannego światła




30 minut przed włączeniem się budzika włączy się światło, które będzie stopniowo zwiększać jasność. W momencie budzenia dźwięk budzika będą odtwarzane przez 5 minut.

Gdy odtwarzany jest dźwięk, można:

- Naciśnij którykolwiek przycisk poza  , by wyłączyć dźwięk i światło.
- Naciśnięcie przycisku  wstrzyma światło i dźwięk na 5 minut. Dźwięk wznowi się, a światło włączy oraz zwiększy jasność po upływie 5 minut.
- Przytrzymaj przez 3 sekundy przycisk  , by wyłączyć światło.

3.7 Symulacja ~~Światła~~ zachodzącego słońca

3.7.1. Naciśnij przycisk  , by ustawić symulację zachodu słońca. Wyświetli się 15. Naciśnij wielokrotnie przycisk, a na wyświetlaczu pojawi się 15/30/60/WYŁ. Liczby oznaczają czas przyciemniania światła w minutach. Gdy żądany numer jest wyświetlony, nie należy naciskać żadnego przycisku przez 5 sekund. Ustawi to czas zachodu słońca, po czym zegar powróci do normalnej pracy.

3.7.2. Podczas symulacji zachodu słońca będzie migać przycisk  . Naciśnij przycisk  , by anulować symulację zachodu słońca i zachować bieżącą jasność. Przytrzymaj przez 3 sekundy przycisk  , by wyłączyć światło zachodu słońca.

3.8 Wskazówki bezpieczeństwa

- Bateria jest używana tylko jako zasilanie zapasowe.
- Nie należy zanurzać lampki w wodzie ani żadnym innym płynie.
- Nie wrzucać lampki do ognia.
- Nie naciskać dwóch lub więcej przycisków równocześnie.
- Aby przyciski działały prawidłowo, powinny być naciskane w odstępie przynajmniej 1 sekundy.
- W przypadku nieprawidłowego działania urządzenia, odłącz je od zasilania na 3 sekundy, a następnie ponownie podłącz.
- Wyjmij baterie, jeśli urządzenie nie będzie używane przez dłuższy okres.

Zastrzegamy sobie prawo do zmian technicznych, błędów i braków w instrukcji obsługi.
Ostrzeżenie: w środku znajduje się bateria litowa.
WSZYSTKIE PRAWA ZASTRZEŻONE, PRAWA AUTORSKIE DENVER ELECTRONICS A/S

DENVER®

www.denver-electronics.com



Urządzenia elektryczne i elektroniczne oraz baterie zawierają materiały, komponenty i substancje, które mogą być niebezpieczne dla zdrowia i środowiska, jeśli ze zużytych materiałów (wyrzucanymi urządzeniami elektrycznymi i elektronicznymi oraz bateriami) nie postępuje się właściwie.

Urządzenia elektryczne i elektroniczne oraz baterie są zaznaczone przekreślonym symbolem pojemnika na śmieci, patrz poniżej. Ten symbol oznacza, że urządzenia elektryczne i elektroniczne oraz baterie nie powinny być wyrzucane razem z innymi odpadami domowymi, lecz powinny być wyrzucane oddzielnie.

Ważne jest, abyś jako użytkownik końcowy wyrzucał zużyte baterie w odpowiednich i przeznaczonych do tego miejscach. W ten sposób zapewniasz, że baterie podlegają procesowi recyklingu zgodnie z rozporządzeniami władz i nie będą szkodzić środowisku.

We wszystkich miastach powstały punkty zbiórki, gdzie można oddać bezpłatnie urządzenia elektryczne i elektroniczne oraz baterie do stanowisk recyklingu bądź innych miejsc zbiórki, albo urządzenia i baterie mogą być odebrane z domu. Dodatkowe informacje znajdują się w wydziale technicznym urzędu miasta.

DENVER ELECTRONICS A/S

Omega 5A, Soeften

DK-8382 Hinnerup

Danimarca

www.facebook.com/denverelectronics