



PR-2500

denver.eu

06/2025



FR

Cet appareil et
ses accessoires
sont recyclables

À DÉPOSER
EN MAGASIN



À DÉPOSER
EN DÉCHÈTERIE



ou

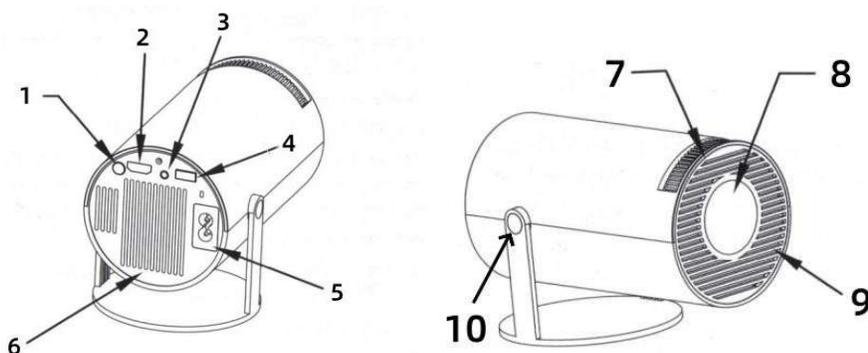
Points de collecte sur www.quefairedemesdechets.fr
Privilégiez la réparation ou le don de votre appareil !

Informations sur la sécurité

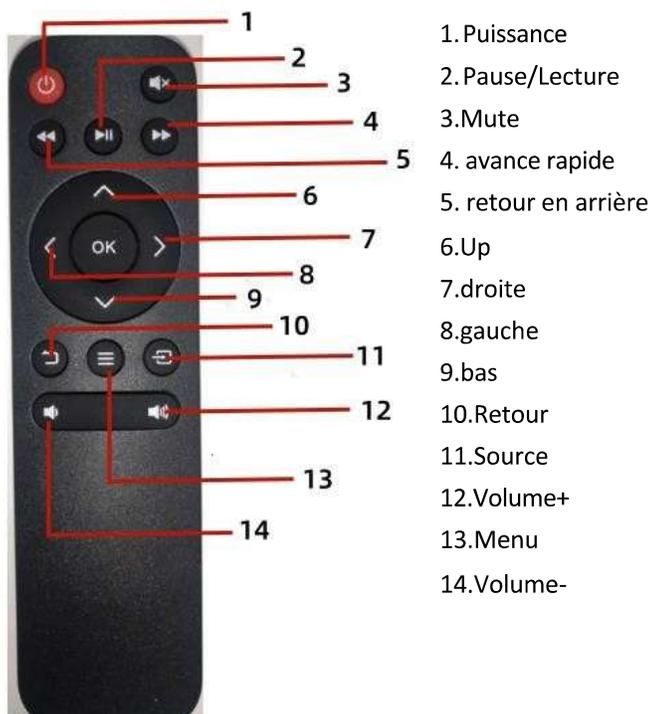
Veuillez lire attentivement les consignes de sécurité avant d'utiliser le produit pour la première fois et conservez-les pour référence ultérieure.

1. Ne regardez pas directement l'objectif du projecteur lorsque l'appareil fonctionne afin d'éviter de vous abîmer les yeux.
2. Ce projecteur n'a pas de fonction d'étanchéité, il faut donc le tenir à l'écart de la pluie, de l'humidité et d'autres objets contenant des liquides tels qu'un vase, etc.
3. Pour éviter l'obstruction de l'évent du projecteur, ne couvrez pas le projecteur avec chiffon, un tapis ou d'autres matériaux.
4. Tenir le produit hors de portée des enfants et des animaux domestiques afin d'éviter qu'ils ne le mâchent ou ne l'avalent.
5. La température de fonctionnement et de stockage du produit est comprise entre 0 et 40 degrés Celsius. Une température inférieure ou supérieure à ces limites peut affecter le fonctionnement de l'appareil.
6. N'ouvrez jamais le produit. Le contact avec les parties électriques internes peut provoquer une électrocution. Les réparations ou l'entretien ne doivent être effectués que par du personnel qualifié.
7. Ne charger qu'avec le câble d'alimentation fourni.
8. N'utilisez pas d'accessoires non originaux avec le produit, car cela peut rendre le fonctionnement du produit anormal.
9. Nettoyez régulièrement les orifices d'aération du projecteur, car la poussière peut entraîner un dysfonctionnement du système de refroidissement.
10. N'utilisez pas le projecteur dans un environnement gras, humide, poussiéreux ou enfumé, car l'huile ou les produits chimiques peuvent entraîner un dysfonctionnement.
11. Veuillez couper l'alimentation si le projecteur n'est pas utilisé pendant une longue période.
12. Il est interdit aux non-professionnels de démonter le projecteur à des fins de test et d'entretien.

Description du projecteur



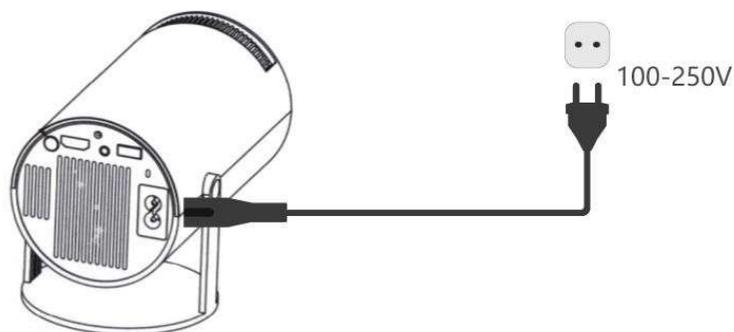
1. Bouton ON/OFF 2. entrée HDMI 3. prise pour casque d'écoute 4. entrée USB-A
 5. Entrée d'alimentatio 6. éven 7. molette de mise au point
 8. Objectif 9. Entrée d'air 10. roue tournante



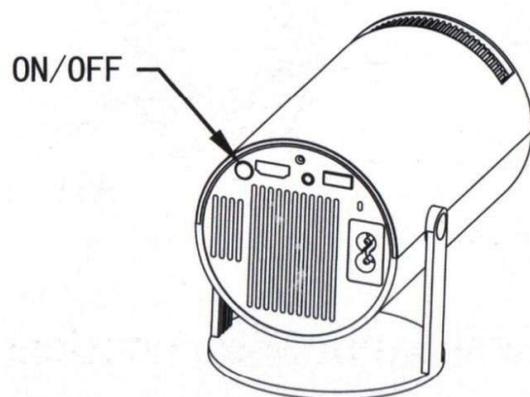
1. Puissance
 2. Pause/Lecture
 3. Mute
 4. avance rapide
 5. retour en arrière
 6. Up
 7. droite
 8. gauche
 9. bas
 10. Retour
 11. Source
 12. Volume+
 13. Menu
 14. Volume-

Comment allumer/éteindre le projecteur

Connectez d'abord le câble d'alimentation 250V fourni à l'entrée d'alimentation du projecteur et l'extrémité Europlug à une prise de courant stable.(Câble d'alimentation inclus)



Ensuite, appuyez brièvement sur le bouton d'alimentation du projecteur pour le mettre en marche.



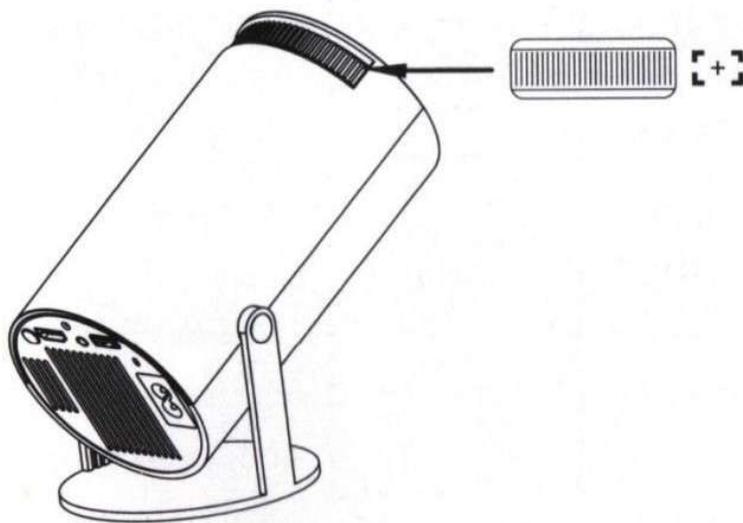
Lorsque le projecteur est sous tension, appuyez brièvement sur le bouton d'alimentation du projecteur pour l'éteindre.

Le bouton d'alimentation de la télécommande, lorsqu'il est pointé vers le projecteur, peut également être pressé brièvement pour allumer/éteindre le projecteur. (N'oubliez pas de placer 2 piles AAA dans la télécommande.

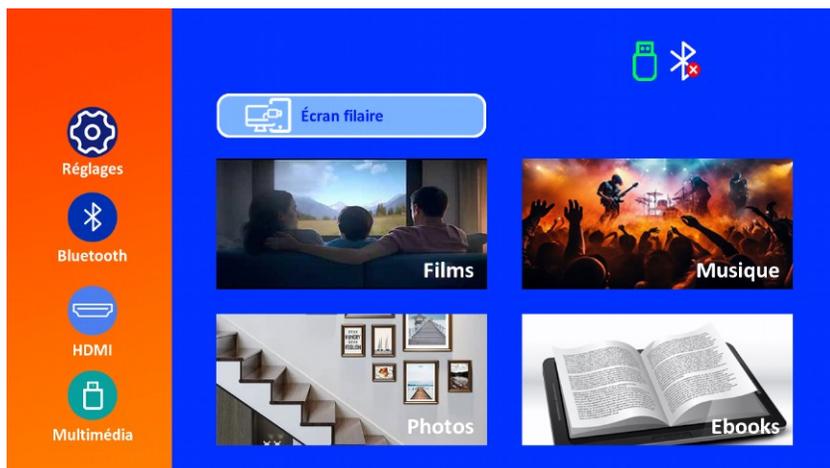
avant utilisation - Les piles ne sont pas incluses)

Réglage de la mise au point

Lorsque le projecteur est allumé, réglez la netteté en faisant défiler la roue de mise au point située à l'arrière du projecteur. Cette opération est nécessaire chaque fois que l'image devient floue et que la distance entre le projecteur et mur/l'écran est modifiée.



Applications de l'écran d'accueil



Dans la page d'application de l'écran d'accueil, cliquez sur les icônes illustrées pour utiliser les différentes fonctions décrites ci-dessous.

1. HDMI :

Dans la page d'accueil, sélectionnez HDMI.

HDMI est disponible pour refléter l'image de votre appareil à l'aide du câble HDMI -> HDMI ou HDMI -> USB-C inclus.

Tous les PC peuvent être connectés au projecteur via l'un ou les deux câbles inclus en insérant l'extrémité HDMI ou USB-C câbles inclus dans le PC et l'autre extrémité HDMI dans le projecteur. Lorsque l'appareil est connecté via le câble HDMI, n'oubliez pas d'appuyer sur le bouton "HDMI" sur l'écran d'accueil pour afficher l'effet d'écran miroir.

Remarque importante concernant la connexion d'un téléphone USB-C via HDMI :

Pour les téléphones portables, seuls les téléphones à entrée USB-C qui prennent en charge le mode DP ALT peuvent refléter l'écran du téléphone via l'entrée HDMI du projecteur. Lorsque l'appareil téléphonique USB-C pris en charge est

connecté via le câble HDMI->USB-C fourni, n'oubliez pas d'appuyer sur le bouton "HDMI" de l'écran d'accueil pour afficher l'effet d'écran miroir.

Les téléphones dotés d'une entrée USB-C qui ne prennent pas en charge le mode DP ALT ne peuvent pas refléter l'écran sur le projecteur car le téléphone ne le permet pas.

Sachez également que certaines applications et services de streaming peuvent ne pas autoriser le partage d'écran via un câble HDMI vers votre PC ou votre téléphone USB-C, même avec la prise en charge du DP ALT MODE.

2. Écran filaire :

Dans la page d'accueil, sélectionnez "Écran filaire" pour la mise en miroir du téléphone.

Apple phone mirroring :

Utilisez le câble USB-A pour connecter le téléphone Apple et le projecteur, sélectionnez "Écran filaire", appuyez sur le bouton OK pour entrer dans la fonction miroir du téléphone Apple.

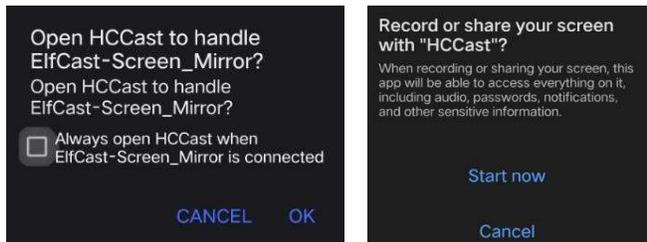
Android Phone Mirroring

Sélectionnez "Écran filaire ", suivez les instructions pour scanner le code QR dans le coin inférieur gauche afin de télécharger le logiciel "HCCast".



Code QR pour le logiciel androïde permettant d'Écran filaire

Utilisez le câble USB-A pour connecter votre téléphone Android au projecteur, l'écran du téléphone apparaît alors comme ci-dessous, cliquez sur "OK" pour passer à l'étape suivante, puis cliquez sur "Démarrer maintenant" pour lancer la mise en miroir du téléphone Android.



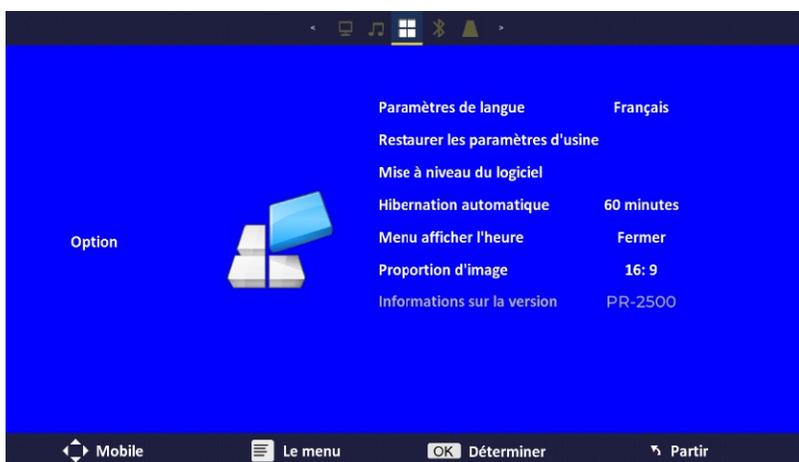
REMARQUE IMPORTANTE : Certaines applications ne permettent pas la diffusion en continu via la fonction d'écran câblé de l'entrée USB-A. Pour regarder la plupart de ces applications, utilisez soit le câble HDMI->HDMI inclus pour vous connecter au PC, soit le câble HDMI->USB-C inclus pour vous connecter à votre téléphone à entrée USB-C supportant le mode DP alt ou au PC. Veuillez suivre les étapes décrites sous le point HDMI au début de ce manuel. La fonction d'écran câblé USB-A est donc principalement utilisée pour faciliter l'accès au rouleau de photos. Veuillez donc utiliser l'interface HDMI et les câbles HDMI inclus pour accéder à la plupart des fonctions, applications et services de streaming possibles via vos appareils.

3. Réglages :

Dans la page SET, vous pouvez configurer la projection, l'image, le Bluetooth, le réglage du système, la projection, l'audio, l'heure, etc.

① Options :

Vous pouvez régler de nombreuses fonctions telles que la langue, la réinitialisation d'usine, la mise à jour du logiciel, la mise en veille automatique, la minuterie OSD, le rapport et les informations sur la version.



② Réglage du son :

Ajustez les boutons gauche et droit de la télécommande et sélectionnez " Son" . Vous pouvez alors régler le mode sonore, la balance et le mode d'égalisation.



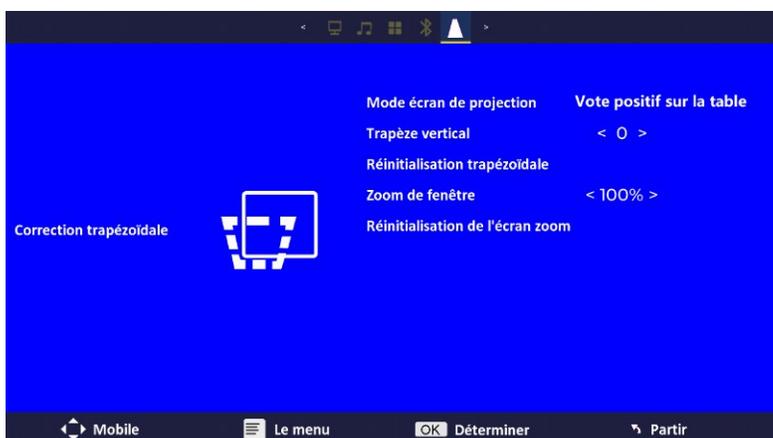
③ Réglage de l'image :

Ajustez les boutons gauche et droit de la télécommande et sélectionnez "L'image". Vous pouvez alors régler le mode d'image et la température des couleurs.



④ Réglage du trapèze :

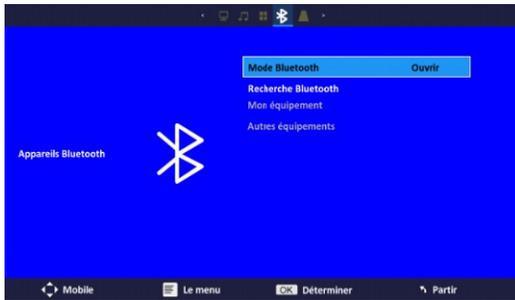
Ajustez les boutons gauche et droit de la télécommande et sélectionnez "Correction trapézoïdale". Vous pouvez alors régler l'inversion, la distorsion verticale, la réinitialisation trapézoïdale, le zoom de la fenêtre et la réinitialisation de l'écran.



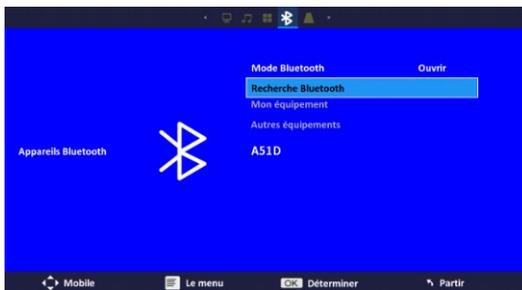
4. Bluetooth :

Dans la page d'accueil, sélectionnez Bluetooth

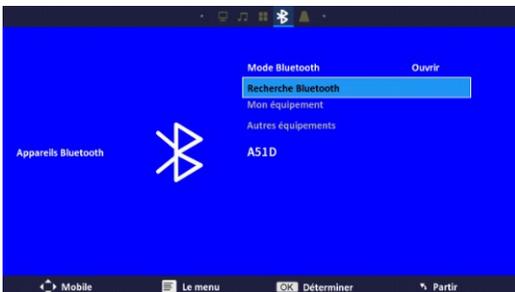
-Appuyez sur le bouton OK pour activer/désactiver le Bluetooth.



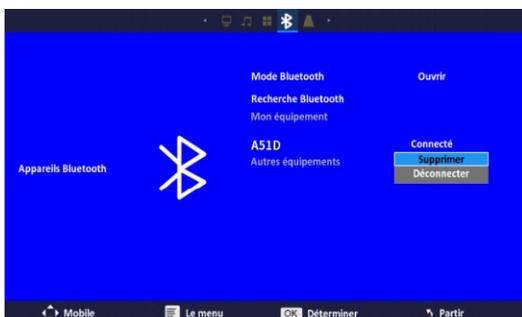
-Appuyez sur le bouton OK pour rechercher le Bluetooth



-Appuyez sur le bouton OK pour sélectionner la connexion souhaitée parmi d'autres les haut-parleurs.



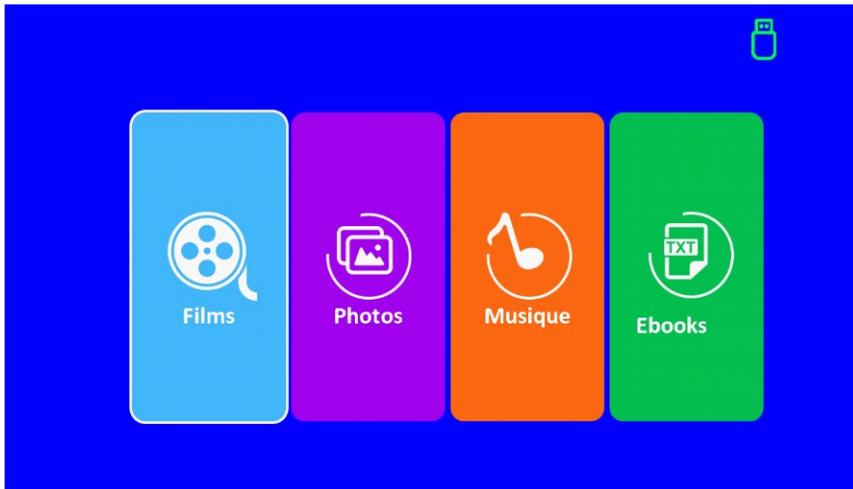
-Sélectionnez le périphérique Bluetooth connecté, vous pouvez choisir de déconnecter/supprimer le périphérique Bluetooth.



5. Les médias :

Dans la page d'accueil, sélectionnez Média, vous pouvez lire les fichiers multimédias de votre clé USB. Lorsque la clé USB est insérée via l'entrée USB-A, vous pouvez visionner les photos et les fichiers vidéo.

Média est sélectionné pour lire les fichiers multimédia de votre clé USB et ne peut pas être utilisé pour la diffusion miroir à partir d'un câble. Cela peut se faire via HDMI ou la fonction d'écran câblé, comme décrit au début de ce manuel.



Caractéristiques

Contraste : 2500:1

Technologie d'imagerie : LCD

Résolution interpolée prise en charge : FHD 1920x1080pixels ANSI

Lumens : 175 LM

De vie des LED : 50000 heures

Mode de mise au point : Manuellement via la molette de correction de l'a distorsion trapézoïdale

Distance de projection : 1.4-4M

Taille de projection : 37-170 pouces

Rapport de projection : 1.2 :1

Bluetooth : BT5.0

Format Vidéo : MPG/MP4/DIV/TS/MKV/MOV/DAT

Format audio : MP3/WAV/OGG

Format des photos : JPG/BMP/GIF

Remarque - Tous les produits sont susceptibles d'être modifiés sans préavis. Ce document est établi sous toute réserve d'erreur et d'omission.

TOUS DROITS RÉSERVÉS, COPYRIGHT DENVER A/S



denver.eu



Les équipements électriques et électroniques contiennent des matériaux, composants et substances qui peuvent nuire à votre santé et à l'environnement si ces déchets (appareils électriques et électroniques) ne sont pas traités de façon appropriée.

Les équipements électriques et électroniques sont marqués du symbole d'une poubelle barrée, comme illustré ci-dessus. Ce symbole indique que les appareils électriques et électroniques doivent être triés et jetés séparément des ordures ménagères.

Toutes les municipalités disposent de points de collecte dans lesquels les appareils électriques et électroniques peuvent être déposés sans frais en vue de leur recyclage, ou offrent des services de ramassage des déchets. Vous pouvez obtenir des informations supplémentaires auprès des services de votre municipalité.

DENVER A/S
Omega 5A, Soeften
DK-8382 Hinnerup
Danemark
www.facebook.com/denver.eu

Contact

Main contact point: contact.hq@denver.eu

Nordics

Headquarter

Denver A/S
Omega 5A, Soeften
DK-8382 Hinnerup
Denmark

Phone: **+45 86 22 61 00**

(Push "1" for support)

E-Mail

For technical questions, please write to:

support.hq@denver.eu

For all other questions please write to:

contact.hq@denver.eu

Benelux

DENVER BENELUX B.V.

Barwoutswaarder 13C+D
3449 HE Woerden
The Netherlands

Phone: **0900-3437623**

E-Mail: **support.nl@denver.eu**

Spain/Portugal

DENVER SPAIN S.A

Ronda Augustes y Louis Lumiere, n° 23 – nave
16
Parque Tecnológico
46980 PATERNA
Valencia (Spain)

Spain

Phone: **+34 960 046 883**

Mail: **support.es@denver.eu**

Portugal:

Phone: **+35 1255 240 294**

E-Mail: **denver.service@satfiel.com**

Germany

Denver Germany GmbH Service

Service Center
Max-Emanuel-Str. 4
94036 Passau

Phone: **+49 851 379 369 40**

E-Mail

support.de@denver.eu

Monday - Thursday 09:00 - 16:30

Friday 09:00 - 14:00

Austria

Lurf Premium Service GmbH
Deutschstrasse 1
1230 Wien

Phone: **+43 1 904 3085**

E-Mail: **denver@lurfservice.at**

Poland

LetMeRepair Poland sp. z o.o.

ul. Częstochowska 140
62-800 Kalisz

Phone: **62 75 38 092**

E-Mail: **denver-service@letmerepair.pl**

Godziny pracy: 8 – 18 (poniedziałek – piątek)

If your country is not listed above,
please write an email to
contact.hq@denver.eu



Denver A/S
Omega 5A, Soeften
DK-8382 Hinnerup
Denmark

denver.eu
facebook.com/denver.eu

